

目白大学人間学部子ども学科  
2026年度公開講座

# 遊びから広がる探究心

～STEAM教育から考える保育の実践～



2026年7月25日 土

13:00～15:30 (12:30開場)

- 会場：目白大学 新宿キャンパス 10号館9階 10903室  
(東京都新宿区中落合4-31-1)  
※大学正門に会場までのご案内を掲示します。
- 参加費：無料 (事前申し込み制)

近年、子どもの主体的な学びや探究心を育む保育のあり方が求められており、STEAM教育の視点を取り入れた実践が注目されています。本講座では、遊びを通して子どもの気づきや考える力を引き出す保育の可能性に着目します。保育現場および企業・養成校それぞれの立場からの実践報告をもとに、これからの保育におけるSTEAM教育の意義と展開について、ディスカッションや質疑応答を通して参加者と共に考えます。



申込先URL

<https://forms.gle/LndSG4T9KByXFFgUA>  
(右記QRコードからお申込みいただけます)

申込み〆切

2026年7月22日(水)



主催 目白大学人間学部子ども学科  
共催 目白大学大学院生涯福祉研究科  
後援 新宿区・新宿区教育委員会・新宿区社会福祉協議会  
目白大学地域連携・研究推進センター



## プログラム

12:30 -	受付
13:00 - 13:05	開会のご挨拶
13:05 - 14:00	話題提供 I ・ STEAM保育とは何か 原 孝成氏 (目白大学人間学部子ども学科 教授) ・ 子どもの考える力を育む関わり 小峯千尋氏 (株式会社リーベルステラ コスモス保育園 2016 年子ども学科卒) ・ 子どもはなぜ「やってみたい」と思うのかー主体性を育てる探究活動と環境づくりー 杉田ゆか氏 (社会福祉法人新栄会新栄保育園 園長)
14:05 - 14:15	休憩
14:15 - 15:00	話題提供 II ・ 鉄道ジオラマ制作の「ものづくり」を通じたSTEAM教育の展開 清水久司氏 (株式会社カトー 新規事業推進部 部長 執行役員) ・ 保育・教育におけるSTEAM保育の養成校の役割および授業内容 (実践報告) 白取真実氏 (目白大学人間学部子ども学科 准教授 博士(障害科学))
15:05 - 15:25	ディスカッション・会場との質疑応答
15:25 - 15:30	閉会のご挨拶

## STEAM (スチーム) 教育とは

Science (科学)、Technology (技術)、Engineering (工学)、Arts (芸術・表現)、Mathematics (数学) の視点を取り入れ、子どもの「なぜ?」「やってみたい!」を大切にする学びです。保育では、遊びや生活体験を通して探究心や創造性を育む実践として注目されています。



## MAP 会場までのアクセス



## 本講座について

- 当日は駐車場のご用意がございません。公共交通機関をご利用ください。
- 会場内での撮影・録音は固くお断りいたします。

## お問い合わせ先

目白大学人間学部子ども学科までお問い合わせください。

 univkodomo@mejiro.ac.jp



@MEJIRO\_KODOMO

子ども学科のInstagram アカウントです。  
ぜひフォローしてください!

